



Regra Específicas do PreO Sprint do 25º Campeonato Brasileiro de Orientação

Princípios norteadores

O novo formato do PreO, agora denominado pela IOF **PreO Sprint**, é apresentado nas Especificações do PreO Sprint Versão 1.0. No entanto, é importante destacar que essas especificações se referem à sua estruturação, não às regras de execução.

A Direção Organizadora do 25º CamBOR, a pedido da Federação Internacional de Orientação e em conformidade com as Etapas de Implementação mencionadas nas especificações citadas acima, **optou por adotar este novo formato para o evento deste ano.**

Após uma análise inicial do local da competição, a equipe encarregada de elaborar o PreO Sprint identificou alguns desafios na implementação do modelo, considerando as Especificações do PreO Sprint Versão 1.0, dadas as particularidades do nosso cenário.

Com o objetivo de garantir desafios técnicos relevantes para os orientistas e a pedido dos organizadores da prova, o Diretor Geral, com a aprovação do Árbitro do CamBOR, enviou um documento à IOF propondo algumas alterações na implementação, levando em consideração as condições locais. Essas sugestões estão alinhadas com as Normas Técnicas para Orientação em Trilhas para Elite, que preconizam que a esta disciplina siga os mesmos padrões da orientação pedestre, sempre que possível. Isso implica na manutenção do mesmo tipo de mapeamento, seleção de recursos de controle, descrições e procedimentos de organização de competições.

A presidente da Comissão de Orientação de Precisão (TOC), Anne Straube, respondeu positivamente à solicitação e no sentido de garantir uma competição justa e bem organizada, a equipe organizadora do CamBOR elaborou regras específicas adaptadas ao novo formato e às peculiaridades do nosso cenário.

O **IOF Event Adviser** considerou que o percurso deverá ser traçado com diferentes níveis de dificuldade (fácil, difícil e muito difícil) entre os pontos de controle, visando aumentar a participação e a competitividade, além de permitir uma análise futura de como os atletas enfrentaram cada situação. Todas essas informações serão incluídas no relatório pós-evento enviado para a IOF, para que o estudo de viabilidade e possibilidades desse modelo de prova seja o mais completo possível.

Essas regras são uma síntese das normas citadas a seguir, ajustadas para atender às necessidades da competição.



- Especificações do PreO Sprint Versão 1.0.
- Regras para Eventos do Ranking Mundial da IOF em Orientação de Precisão.
- Regras dos Campeonatos Mundiais de Orientação de Precisão.
- Diretrizes Técnicas para Orientação em Trilha de Elite.

1. RESPONSABILIDADES DO ORIENTISTA

- 1.1 - Cada orientista deverá portar seu número de peito, conforme previsto nas ROP.
- 1.2 - Cada orientista deverá portar seu próprio dispositivo de picotagem eletrônica (SiCard/SIAC) cadastrado na competição.
- 1.3 - Todos os competidores, independentemente de sexo, idade ou capacidade/deficiência física, são elegíveis para participar de uma competição da **Classe O (Aberto)**.
- 1.4 - Estará disponível na área de concentração dos atletas, as regras para aqueles que tiverem dúvidas, caso queiram consultar.

2. PARTIDA

- 2.1 - É obrigatório o silêncio no local destinado à concentração e partida dos orientistas.
- 2.2 - Todos os orientistas terão a oportunidade de realizar um percurso modelo, simulando o PreO Sprint, antes da partida.
- 2.3 - Recomenda-se que todos os orientistas tenham pelo menos 30 minutos para preparação tranquila na área de partida, retirada de quaisquer dúvidas se necessária e para ficar mais claro cada etapa da prova.
- 2.4 - Somente orientistas que não tenham partido e membros da equipe de organização estão autorizados a entrar na área de partida.
- 2.5 - Somente orientistas que tenham partido e membros da equipe de organização estão autorizados a permanecer na área do percurso. Resta claro, que em hipótese alguma pode haver interferências em outros atletas que estão realizando a prova.
- 2.6 Os orientistas que finalizarem o percurso não podem retornar para a área do percurso, devendo permanecer somente nos locais autorizados e indicados.
- 2.7 - Todos os orientistas da **Classe O (Aberto)** serão inseridos no mesmo grau de dificuldade e competirão entre si.



2.8 - A ordem de partida será com intervalo de 1 minuto entre os atletas.

2.9 - O horário de partida dos atletas será organizado por sorteio supervisionado pelo árbitro.

2.10 - O horário de partida será configurado pela hora do relógio, sem base de Start.

2.11 - O atleta só poderá apanhar o mapa após o sinal de partida.

2.12 - Nenhum orientista pode partir no horário de faltosos ou atrasados.

2.13 - Os atletas que se atrasarem para o horário de partida por sua própria culpa deverão ser cronometrados como se tivessem partido no horário indicado no sorteio.

2.14 - Os atletas que não partirem no horário por culpa do organizador deverão ser cronometrados a partir de um novo horário.

2.15- O número de peito e número do equipamento eletrônico do Orientista será conferido antes de sua partida.

3. PERCURSO

3.1 - O percurso é individual e cada orientista realiza de forma independente, sendo vedado qualquer tipo de conversação entre os competidores.

3.2 - O percurso será realizado ao longo de uma trilha com medidas maiores que 2,5 metros de largura. Parte dela não é pavimentada. Não é permitido andar fora dos limites da trilha.

3.3 - Os pontos de controle deverão ser marcados na ordem sequencial que estão definidos pelo percurso (como em um percurso normal: 1; 2; 3;.....chegada).

3.4 - Durante o percurso, os auxílios à navegação que os orientistas poderão utilizar são apenas o mapa, a sinalética, a bússola e sinalizações oferecidas no percurso para direcionar os orientistas e os Pontos de Observação.

3.5 - São proibidos Binóculos e telescópios e qualquer equipamento com câmera de zoom.

3.6 - Os Pontos de Observação estarão equipados com uma faixa (de sentido perpendicular à direção do Ponto de Controle), identificando o referido ponto a ser avaliado, contendo a distância, além de duas bases eletrônicas, sendo uma com a letra A e outra com a letra Z.

3.7 - Apenas um prisma será posicionado no terreno para cada tarefa, seja na posição no centro do círculo do ponto de controle (Opção A)(correto), seja na posição fora do centro do círculo do ponto de controle (Opção Z)(errado).



3.8 - Pontos de Controle posicionados fora do centro do círculo devem estar a pelo menos 4 metros fora, quando estiverem a uma distância de até 50 metros do Ponto de Observação.

3.9 - Pontos de Controle posicionados fora do centro do círculo devem estar a pelo menos 8 metros fora, quando estiverem a uma distância maior do que 50 metros do Ponto de Observação.

3.10 - Os prismas serão posicionados de modo que possam ser vistos de diferentes posições ao longo do percurso permitindo sua leitura de outros ângulos da trilha. Neste caso, o orientista não poderá prejudicar a visão de quem ocupa um Ponto de Observação.

3.11 - Os Pontos de Observação serão marcados no terreno em ordem numérica ao longo do caminho para indicar uma posição de onde o competidor tenha uma visibilidade clara do ponto de controle em questão - outros prismas adicionais podem ser visíveis nesses pontos.

3.12 - O Ponto de Observação deve indicar claramente o número do Ponto de Controle.

3.13 - Cada Ponto de Controle terá seu próprio Ponto de Observação, sendo que os Pontos de observação devem estar numa distância mínima de 3 metros um do outro.

3.14 - Nenhuma resposta pode ser registrada após passar a chegada.

3.15 - O percurso deve ser completado em até 30 minutos; qualquer competidor que ultrapassar esse tempo será penalizado com a perda de **1 ponto correto** para cada minuto ou fração de minuto excedente.

4. MAPA

4.1 - O mapa será confeccionado com base na ISSprOM.

4.2 - A escala do mapa 1:3000 com equidistância de 1 metro.

4.3 - O mapa indicará o Ponto da Partida, os Pontos de Controle e a Chegada do percurso.

4.4 - Não é obrigatório que os Pontos de Controles sejam numerados em sequência durante todo o percurso.

4.5 - Os Pontos de Controles não serão conectados por linhas.

4.6 - Os Pontos de Observação não serão indicados no mapa.



5. CLASSIFICAÇÃO

5.1 - Será declarado Campeã(o) Brasileira(o) de PREO e demais posições no ranking de cada categoria do ano, a(o) atleta que somar o maior número de acertos marcados no cartão de controle, sendo um (01) ponto para cada tarefa resolvida corretamente.

5.2 - O competidor que ultrapassar o tempo previsto para o percurso será penalizado com a perda de **1 ponto correto** para cada minuto ou fração de minuto excedente.

5.3 - O tempo total utilizado no percurso será usado como critério de desempate.

5.4 - Persistindo o empate entre dois ou mais orientistas com a mesma pontuação e tempo, estes deverão receber a mesma colocação na lista de resultados.

5.5 - A(s) posição(ões) seguinte(s) ao empate devem permanecer vagas.

6. RESULTADO e PREMIAÇÃO

6.1 - Os resultados oficiais, incluindo as seleções corretas dos competidores para cada controle, serão publicadas no máximo 4 horas após o último tempo de chegada permitido, do último participante.

6.2 - Serão premiados do primeiro ao quinto colocados.

7. REGRAS E PROCEDIMENTO GERAIS DA MODALIDADE

7.1 - Demais regras e procedimentos, aqui não mencionados, seguem o normatizado nas ROP.

Giovani Dorneles Silveira
Diretor PreO Sprint CamBOR 2024

Gilson Schropfer
IOF Event Adviser